



## Inleiding Human Design

*een unieke blauwdruk*

**Human Design is ontstaan uit diverse oude wijsheden en de moderne wetenschap, waaronder Chinese I-Ching, Tree of Life van Kabbala, Hindoe Chakra leer, Astrologie, Biochemie en Quantum Fysica en wordt bepaald aan de hand van jouw geboortedatum, tijd en plaats.**

Human Design is ontwikkeld door Alan Krakower die er in 1992 een boek over uitbracht onder het pseudoniem Ra Uru Hu. Human Design is een verrassend specifieke manier om meer te leren over jouw persoonlijkheid, emoties en de energiecentra in je systeem. Oftewel: Human Design geeft je inzicht in hoe jij oorspronkelijk ontworpen bent, hoe jij beslissingen neemt en samenwerkt binnen teams, als ouder én als partner.

Als je jouw Human Design chart voor het eerst ziet, kan het je wellicht wat overdonderen, de hoeveelheid aan vlakjes, lijnen, cijfers en tekenjes lijken een onsamenhangend en amper te doorgronden geheel te vormen. In het rapport leggen wij de onderdelen van jouw Design stap voor stap uit.

Human Design is oorspronkelijk in het Engels uitgeschreven. Wij hebben veel vertaald naar het Nederlands maar je zult in het rapport nog wel Engelse woorden en uitdrukkingen vinden omdat een Nederlands woord soms niet echt de lading dekt.

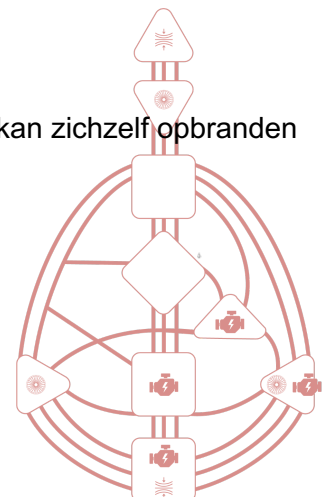
***We wensen je veel plezier met het ontdekken én leven van jouw Human Design.***

### **Diederik Bakker (de Koning):**

- Manifesting Generator – 2/4 – Sacrale autoriteit, verzint altijd slimme shortcuts maar kan vaak iets te snel willen

### **Tilly van der Knaap (de Hofnar):**

- Projector – 3/5 - Milt autoriteit, geeft momentum aan creativiteit maar kan zichzelf opbranden



## Rapport prioriteiten (de scan)

Om in 1 oogopslag een gezin / bedrijf te kunnen 'lezen' hebben we alle belangrijke informatie op de eerste 3 pagina's gezet met de prioriteiten per design.

Hieronder zetten we deze op een rijtje:

1. Pagina 1
  - a. Opsomming van het type, de autoriteit en profielen.
  - b. Het design plaatje met alle poorten, kanalen en centra
  - c. Type
    - i. Onze observatie op basis van het design (alleen beschikbaar in het volledige rapport)
    - ii. Krachten en aandachtspunten van het Type
    - iii. Korte omschrijving van het Type en Strategie
  - d. Autoriteit binnen het design
2. Pagina 2
  - a. Bewuste en onderbewuste Profielen met affirmaties
3. Vanaf pagina 3
  - a. De rest van de info van Type en affirmaties
  - b. Het vervolg

Op diverse plekken in het rapport vind je, in rode vakken, affirmaties welke je kunt gebruiken om nóg meer je design te leven.

## Algemene uitleg Human Design

### Energie types

De types bepalen op wat voor manier je optimaal gebruik kunt maken van jouw unieke energie op alle vlakken van je leven zoals relaties, werk, slaap, spijsvertering en creativiteit. Door jouw design te leven creëer je gemak en flow in je leven.

Alle 5 de energie types, te weten: Manifestor, Generator, Manifesting Generator, Projector en Reflector, komen met een specifieke omschrijving hoe jij het meest productief bent en hoe je het best kansen kunt benutten (dit noemen we jouw strategie). Bij deze strategie hoort een zogenaamde 'signature' (*handtekening*) voor wanneer je volledig leeft zoals je bedoeld bent, je design levend. Daar tegenover staat het 'Not-Self Theme' (*niet zelf thema*) wat het gevoel omschrijft wat je krijgt wanneer je niet bent afgestemd op jouw design. De strategieën, signatures en not-self-themes per type omschrijven we hieronder.

#### Manifestor:

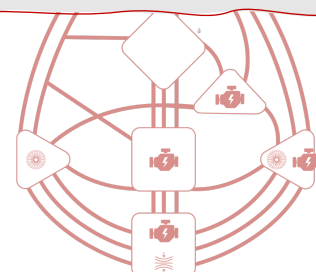
**Strategie:** Informeren

Signature: Vrede

Not-Self theme: Boosheid

#### Opvallende kenmerken:

- o Start direct
- o Goede leiders / sprekers
- o Kan mensen goed meenemen maar vergeet achterom te kijken of ze er nog zijn / nog volgen
- o Geen duurzame energie
- o Wél beginnen, maar nog niet gaan



### Generator:

**Strategie:** Reageren

**Signature:** Voldoening

**Not-Self theme:** Frustratie

#### Opvallende kenmerken:

- o Reageert (dus niet initiëren)
- o Diesel (betrouwbare, duurzame energie)
- o Kan zich langdurig vastbijten in een klus
- o Is afhankelijk van aantal motoren
- o Niet beginnen maar wel gaan

### Manifesting Generator:

**Strategie:** Reageren en daarna informeren

**Signature:** Voldoening

**Not-Self theme:** Frustratie en boosheid

#### Opvallende kenmerken:

- o Motor verbonden aan stem en sacraal
  - o Energie om te manifesteren
  - o Energie om duurzaam te kunnen werken
- o Wil soms te snel / slaat stappen over
- o Vergeet te blijven communiceren
- o Echter uitvinders / handige mensen
- o Kan ongeduldig zijn (en daarmee gefrustreerd raken)

### Projector:

**Strategie:** Wacht op de uitnodiging

**Signature:** Succes

**Not-Self theme:** Verbitterdheid

#### Opvallende kenmerken:

- o Moet wachten op de uitnodiging
- o Geeft richting aan 'de rest', lijmt alle profielen aan elkaar
- o Geen duurzame energie (max halve dagen werken)
- o Bedenkt wat jij nodig hebt (mits uitgenodigd)
- o Kan zichzelf uitputten wanneer ze zich gedragen als generator

### Reflector:

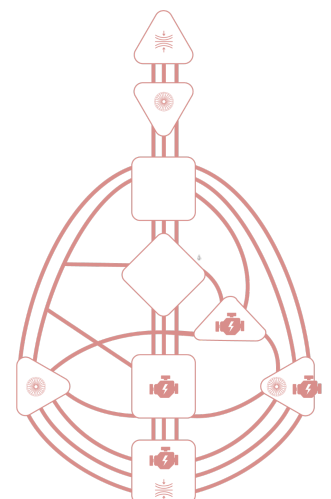
**Strategie:** Een maancyclus wachten

**Signature:** Verrassen

**Not-Self theme:** Teleurstelling

#### Opvallende kenmerken:

- o Barometer van de samenleving ('Noor, hoe staan we ervoor') kijk naar Reflector en je weet/ziet hoe het met de wereld gaat
- o Heeft 28 dagen (maancyclus) nodig om te kunnen beslissen
- o Geen duurzame energie
- o Geen autoriteit
- o Spiritueel en invoelend
- o Alleen maar witte vlakken, zeer afhankelijk/beïnvloedbaar door omgeving





## Jouw design

Jouw design is als volgt opgebouwd:

### Poorten

De gekleurde (gedefinieerde) poorten zijn zichtbaar als paarsgekleurde rondjes ingetekend in de centra van jouw design en vormen de helft van een kanaal.

### Kanalen

De gekleurde kanalen (rood = onderbewust aanwezig in je design, zwart = bewust aanwezig en rood/zwart = soms bewust en soms onderbewust aanwezig) bepalen de ingekleurde centra in jouw profiel.

### Centra

Dit zijn de 9 vakjes in je design en bepalen wat voor type je bent en welke autoriteit jij hebt.

### Hoe het type, autoriteit en definitie wordt bepaald

Welk type je bent, zegt iets over jouw vitaliteit en meest basale energetische behoeften, het is de fundamentele essentie van hoe jouw energie werkt, hoe je jouw energie het beste kunt inzetten om te werken, leren, ontwikkelen etc. Het zegt ook hoe je beslissingen maakt of hoe en welke dingen je in het leven aantrekt. Samen vormen de types de cyclus van al het werk in de wereld: er worden zaadjes geplant, die worden uitgevoerd en afgerond en in dit proces vindt er (bege)leiding plaats. Zo werken we allemaal met elkaar samen en hebben we elkaar dus nodig. Het type wordt sterk beïnvloed door de poorten, kanalen, autoriteit en alle andere aspecten van jouw design. Je type zegt dus zeker niet alles maar het is een goede algemene beschrijving.

Jouw **autoriteit** zegt iets over hoe je beslissingen maakt.

Zoals hierboven reeds uitgelegd, zijn beide afhankelijk van welke centra gedefinieerd zijn en hoe de kanalen lopen. De kanalen bepalen welke **definitie** je hebt.

### Type

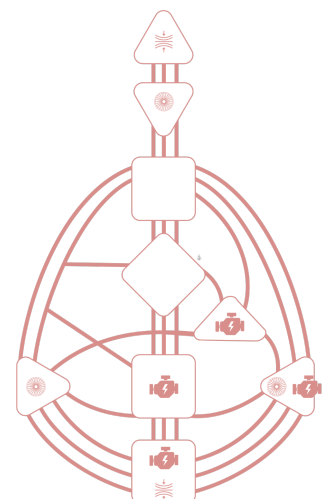
Manifestor: Motor aan de keel (niet sacraal)

Generator: Sacraal gedefinieerd (niet aan de keel)

Manifesting Generator: Sacraal gedefinieerd én motor aan de stem

Projector: Geen motor aan de stem én sacraal niet gedefinieerd

Reflector: Geen enkel centrum (geen kanalen)



## Autoriteit

1. **Emotionele autoriteit** heeft prioriteit over alle andere prioriteiten. Als je emotioneel centrum is gedefinieerd, heb je een emotionele autoriteit.
2. Wanneer je emotionele centrum niet gedefinieerd is én je sacrale wel, heb je een **sacrale autoriteit**.
3. Als beide bovenstaande centra niet gedefinieerd zijn maar je milt centrum wel, dan heb je een **milt autoriteit**
4. **Hart autoriteit, of ego autoriteit** kun je opdelen in 2 varianten. **Manifested** of **Projected**. Wanneer het Hart Centrum aan de keel zit, zul je manifesteren vanuit het hart. Als echter je Identiteit centrum aan het hart zit, zul je projecteren.
5. Wanneer Identiteit, maar niet het hart aan je keelcentrum verbonden is, heb je een **self-projected autoriteit**. Je projecteert jezelf naar buiten, je hebt andere mensen nodig om te zien wie je zelf bent.
6. Je kunt ook **zonder innerlijke autoriteit** beslissingen maken. Ook deze is op te delen in twee varianten. **Omgeving**, waarbij je enkel 2 of 3 van de bovenste 3 centra op wat voor manier dan ook gedefinieerd hebt maar verder niks. Of **Lunar**, waarbij geen enkel centra gedefinieerd is – deze laatste autoriteit komt heel weinig voor en hoort bij energietype van reflectors.

## Single, Split of Multiple definition

Je definitie wordt bepaald door de verbinding tussen je centra, de kanalen. Wanneer alle centra aan elkaar vastzitten met kanalen, ben je als het ware, één geheel. Single definition.

Wanneer je bijvoorbeeld 4 centra gedefinieerd hebt, waarvan 2 aan elkaar vastzitten met kanalen, de andere 2 ook aan elkaar vastzitten maar de 2 setjes van 2 niet aan elkaar, dan heb je een split definition. Er zit een splitsing tussen de 2 sets.

Wanneer er een splitsing zit tussen 3 of meer sets, (met 9 vakjes kun je theoretisch 4 setjes van 2 en 3 maken) heet dit multiple definition.

Het meest belangrijke dat je moet onthouden van de definition, is dat je met een gespleten definitie het gevoel kunt hebben dat je 2 (of meerdere) stemmen in je systeem hebt zitten. Je hebt heus niet gelijk een gespleten persoonlijkheid maar je kunt het gevoel hebben dat je op het éne moment een hele andere keuze maakt dan het andere.

Ook kun je de neiging hebben om je incompleet te voelen. Hierdoor heb je mogelijk de neiging om andere mensen in je omgeving nodig te hebben om je compleet te voelen. Dit is een illusie, je bent compleet. Je zult wel wat meer aandacht moeten besteden aan alle delen in jezelf, deze te accepteren en om ze op de juiste manier in te zetten.

## Profielen

Je profiel is gebaseerd op de stand van de zon en de aarde in jouw kaart. Het zegt iets over hoe jij jouw unieke zelf uit ten opzichte van anderen. Deze expressie van de zelf wordt natuurlijk ook sterk beïnvloed door de andere aspecten in jouw kaart. 2 mensen met dezelfde profielen maar van een ander type, laten vanzelfsprekend heel ander gedrag zien.





## Tot Slot

Heel veel plezier met het ontdekken van jezelf. Het Human Design systeem kan je daar heel goedbij helpen. Er zijn veel boeken, video's en dienstverleners die je verder kunnen helpen. Wij hopen met dit rapport van jouw persoonlijke design je een stap dichterbij te hebben gebracht.

Weten waar je uitdagingen liggen is de eerste stap maar je wilt ze natuurlijk overwinnen. Er zijn veel manieren om dat te doen. Wij werken o.a. met kinesiologie om systemen in balans te brengen maar zetten daarnaast vele andere tools in om jou te helpen jezelf beter te voelen en te werken aan die allerbeste versie van jezelf. In onze coaching en workshops maken wij gebruik van de tools waar wij de beschikking over hebben, dit zijn o.a. Kinesiologie, Emotional Stress Release, Integrated Energy Therapy, Lean-Six-Sigma, Energiecentra (Chakra's), BARS en diverse coaching middelen.

Wil je meer weten, dieper ingaan op jouw design of leren hoe je dit het best kunt toepassen binnen je gezin, bedrijf, of jouw klanten stuur dan een e-mail voor meer informatie. Houd ook je mailbox in de gaten voor de workshop-data. Wij helpen je graag verder.

**Hartelijke groet,**  
**De Hofnar en De Koning**

Tilly van der Knaap ([tilly@coozah.nl](mailto:tilly@coozah.nl))  
Diederik Bakker ([diederik@landvanmogelijkheden.nl](mailto:diederik@landvanmogelijkheden.nl))

